



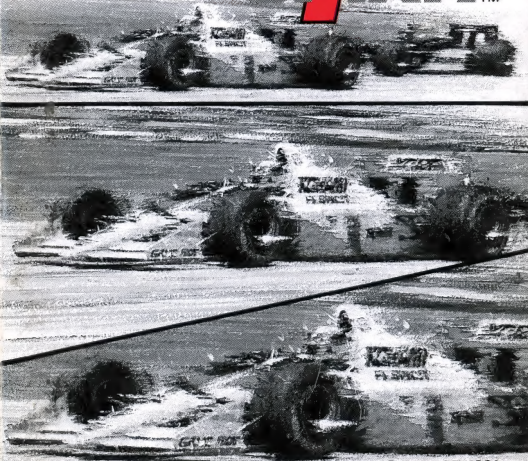
対戦型
1人でも遊べます



DMG-FZJ

F-1 SPIRIT™

エフワン スピリット



© KONAMI 1991

ゲームボーイ専用カートリッジ

取扱説明書

たい せん かた エフ ワン スピリット
対戦型「F-1 SPIRIT」

このたびは、コナミのゲームボーイ™^{せんよう}専用カート
 リッジ「F-1 SPIRIT」^{エフワン スピリット}をお買い上げいただき誠に
 ありがとうございます。^{し ようまえ とりあつかいせつめいしょ}ご使用前に取扱説明書を
 よくお読みいただき、^{よ ただ し ようほう あいよう}正しい使用法で愛用くだ
 さい。^{とりあつかいせつめいしょ}なお、この取扱説明書は再発行いたしませ
 んので^{たいせつ ほかん}大切に保管してください。



ゲームの特徴 ^{とくちょう}	P. 4
操作方法 ^{そうさ ほうほう}	P. 5
画面説明 ^{かめんせつめい}	P. 6
遊び方 ^{あそ かた}	P. 9
セッティング方法 ^{ほうほう}	P. 16
ピットインについて	P. 18
対戦モードの遊び方 ^{たいせん あそ かた}	P. 21

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

F-1 エフワン スピリット SPIRIT™

あか あお
シグナルが赤から青へ。

しゅんかん その瞬間、すべてがスピードに支配された。しはい

————— さいこうほう くんりん
モータースポーツの最高峰に君臨する
エフワン

ビッグイベント、F-1グランプリ。

ねんかん せん せかい くにくに てんせん
年間16戦、世界の国々を転戦し、ワールドチャンピオン

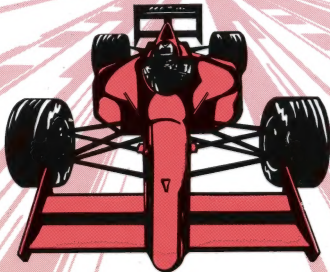
めいよ えいこう てい
シップの名譽と栄光を手に入れるため、

じそく せかい いど 時速300kmの世界に挑むレーサー達。たち

フルスロットル！ ゴールは目の前だ！！
め まえ

あつ むか 熱きウィナーを迎えようと、チェッカーフラッグが

いま ふ お 今、振り降ろされようとしている。



ゲームの特徴

- ① このゲームは、プレイヤーがフォーミュラカーに乗り込み、モータースポーツ界の最高峰であるF-1グランプリのウィナー（勝利者）への道に挑戦します。
- ② このゲームは1人でも楽しむことができますが、「通信ケーブル」と「4人用アダプタ」を使用すると、4人まで同時にプレイを楽しめます。
- ③ 次の各モードを選択し、レースの設定を行います。
 - **GAME SELECT** (出場レース選択)
 - **CATEGORY SELECT** (種目選択)
 - **COURSE SELECT** (コース選択)
 - **TEAM** (チーム選択)
- ④ 自分でチームを作り、各コースに合わせた、マシンのセッティングをすることができます。
- ⑤ レース中、マシンがコースアウトしたまま走行したり、障害物にぶつかると、ダメージを受けます。早めにピットインして故障した部分を修理してください。
- ⑥ 自分のレベルに合ったレースでテクニックを身につけましょう。最終目標は、FORMULA1 (F-1) で全16戦に出場し、ワールドチャンピオンの座を獲得することです。ワールドチャンピオンは、1戦ごとに入賞（1～6位）すると与えられる、ポイントのトータルで決定します。

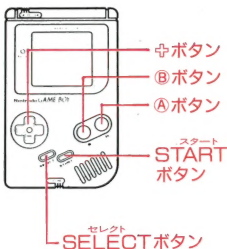


操作方法

コントローラーの各部の名称と使い方

〈選択画面〉

- **十字ボタン** 上・下・左・右
方向にカーソルを移動。
- **Aボタン** マシンの各
セッティングの決定。
- **STARTボタン** 各モ
ードの決定及び、ゲーム
スタート。

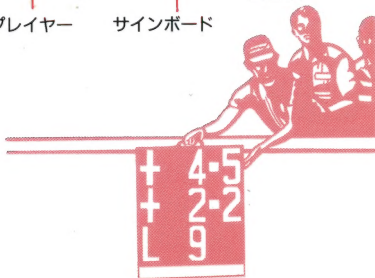
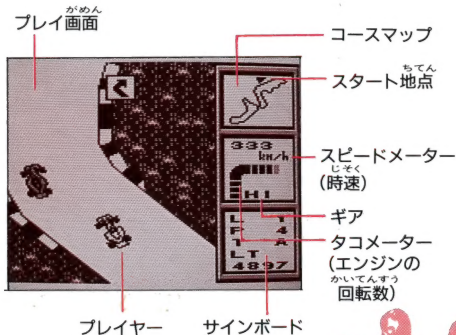


〈ゲーム画面〉

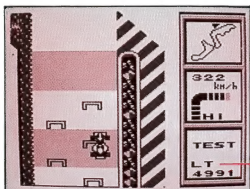
- **十字ボタン** 左・右方向に
ハンドルをきる。
- **Aボタン** ギアチェンジ。
押すたびにギア (H・
LOW) が切り替わる。
マニュアル車のみ使用。
- **Bボタン** 押すと加速 (アクセル)
離すと減速 (ブレーキ)

- **STARTボタン** 押すとポーズがかかり、
もう一度押すと解除。
ただし、対戦モードで
は、ポーズはかかりま
せん。
- **SELECTボタン** このゲームでは使用し
ません。

画面説明



●サインボード



テスト ラン
《TEST RUN》

ラップタイム

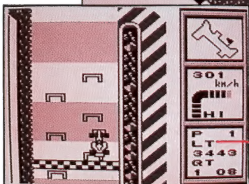
れい びょう
(例) 49秒91

よ せん
《予選》



つうじょうそうこうじ
① 通常走行時

よせんじゅんい
予選順位



ベスト・ラップ
タイム

れい びょう
(例) 36秒75

クオリファイ
・タイム

よせんのに じかん
(予選残り時間)
れい ふん びょう
(例) 2分17秒

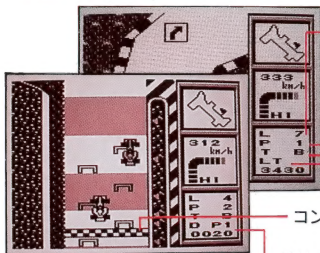
つうかじ
② コントロールライン通過時

ラップタイム (例) 34秒43

※ 一定時間を超えて走行した場合は、サインボードに、
ノータイム ひょうじ
「NO T」と表示され、タイムの測定はされません。

《決勝レース》

①通常走行時



のこしゅうかいすう
残り周回数

ポジション
じゅんい
(順位)

しゅるい
タイヤの種類

ラップタイム
(例)34秒30

コントロールライン

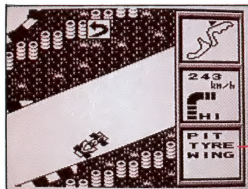
②コントロールライン通過時

ぜんしゃ
前車とのタイム差

(1位の場合は2位の車)

(例)1位とのタイム差

が00秒20



ダメージ箇所 (例)

《故障時》


故障箇所は、他の情報より
優先的に表示されます。

TYREタイヤ
WINGウイング
SUSサスペンション
ENGNエンジン
GEARギアボックス

遊び方

はじ かた

ゲームの始め方

ゲームボーイにカートリッジを正しくセットし、電源
 スイッチをいれると **Nintendo** の表示に続いて
 **KONAMI** の表示が現われます。START ボタ
 ンを押すとタイトル画面になります。(押さなくても数
 秒後、自動的にタイトル画面に変わります。)

か めん

タイトル画面

START ボタンを押してください。NAME INPUT
 画面に変わります。専用通信ケーブルや4人用アダプ
 タを使用した2P～4P対戦プレイの場合も、START
 ボタンで同時にNAME INPUT画面に変わります。

ネーム

インプット

NAME INPUT

プレイヤーの名前を登録します。✚ボタンで文字表の
 登録したい文字(6文字以内)にカーソルを合わせⒶボ
 タンで入力していきます。Ⓑボタンを押すと、カーソ
 ルが左に移動します。

なまえ にゅうりょく スタート お プレイヤー
名前を入力せずにSTARTボタンを押すと、PLAYER
とうろく
と登録されます。

も じ ひょう こうはく つく
文字表の[SP]は空白を作ります。

なまえ にゅうりょく お スタート どうろく
名前入力を終えたらSTARTボタンで登録されます。

ゲーム セレクト

GAME SELECT

●TEST RUN

どのカテゴリーでも、全25コースの中から、走りたい
えら じゅう はし
コースを選び、自由にマシンを走らせることができる
れんしゅう ほか しゅっそう
練習モードです。他のマシンは出走しませんので、コ
ースの特徴をつかんだり、セッティングの調整を行っ
とくちよう ちょうせい おこな
てください。終了したいときはピットインし、「テスト
しゅうりよう
しゅうりよう」をセレクトします。

●SPOT ENTRY

スポット エントリー
各カテゴリーで、1戦だけに出場します。F-3 (全5
エフサンゼンゼン エフワン ゼン
コース)、F-3000 (全8コース)、F-1 (全16コース)
なか えら かく
の中から選んでください。各レースには、プレイヤー
ふく だい
を含めて、8台のマシンがエントリーしています。
よせん いっていじかん そうこう
まず予選で一定時間(クオリファイ・タイム)走行し、タ
いむ
イムを争います。その成績によって決勝レースのスタ
あらせ せいせき けっしょう
ーティング・グリッド(スタート位置)が決まります。
よせん い だ いちばん
予選で1位のタイムを出すとポールポジション(一番

せんとう いち かくとく いい か よせん はや
 先頭の位置)を獲得でき、2位以下は予選タイムの速
 じゅん なら よせん とちゅう しゅうりょう
 かった順に並んでいきます。予選を途中で終了したい
 とき
 時はピットインし「よせんしゅうりょう」をセレクトし
 また けっしょう まえ よせん じゅんい そう
 てください。又、決勝レースの前に、予選の順位と走
 こう しゅうかいすう ひょうじ
 行するコースの周回数が表示されます。
 じぶん ばあい けっしょう まえ
 自分のチームをつくった場合は、決勝レースの前に、
 へんこう
 マシンのセッティングを変更することもできます。
 けっしょう き しゅうかいすう そう
 決勝レースは、コースごとに決められた周回数を走
 こう じゅんい あらせ
 行し、順位を争います。

●FULL ENTRY

かく ぜんせん
 各カテゴリーで、全戦に
 しゅつじょう かせ
 出場してポイントを稼ぎ、
 ワールドチャンピオンを
 め ぎ けっしょう
 目指します。決勝レース
 にゅうしょう いいない
 で入賞(6位以内)すると
 じゅんい おう
 順位に応じたポイントが
 あた
 与えられます。

入賞順位	ポイント
1 位	9ポイント
2 位	6ポイント
3 位	4ポイント
4 位	3ポイント
5 位	2ポイント
6 位	1ポイント
7位以下	0ポイント

い にゅうしょう ひょうしょうだい た
 3位までに入賞すると、表彰台に立つことができます。
 せん かくとく ぜんせん こうけい
 1戦ごとに獲得したポイントの合計で、ワールドチャン
 けってい
 ピオンが決定します。
 ひょうしょうだい め ぎ
 表彰台を目指してがんばってください。

CATEGORY SELECT

エフ スリー せん せん F-3 (全5戦)

しはんしゃ
市販車のエンジンをベースにした
さいしょう エフワン め ぎ とうりゅう
最小のフォーミュラカー。F-1ドライバーを目指す登龍
もん にん き たか
門ともいわれ、人気は高い。

- トウキョウ
- ナガタ
- オオツカ
- スゴウ
- ポートアイランド



エフ サンセン せん せん F-3000 (全8戦)

エフワン もっと ちか
F-1に最も近いカテゴリーである。F-1マシンに比べてひと回り小さい。エンジ
ン、シャシー等は、コストを抑えて、ドライバーのテク
ニックでレースの勝敗が大きく左右されるように、工夫
されている。



- フジ ●ポートアイランド ●ニシニホン ●コウベ
- トウキョウ ●ツクバ ●スゴウ ●スズカ

エフ ワン **F-1** (全16戦)

げんざい 現在のモータースポーツ界の頂点

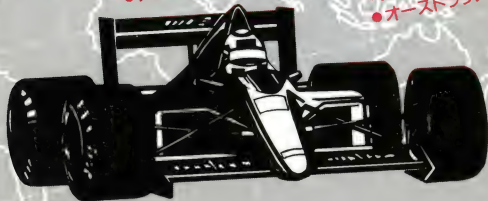
た ねんかん せん 年間に立つ。年間16戦のグランプリレースが世界各国で繰り
ひろ 広げられ、ワールドチャンピオンが決定される。

ばくだい しきん さいしん 莫大な資金、最新のテクノロジー、最高のスタッフによ
う だ エフ ワン たち ぶん びょう って生み出されたF-1マシン達。1000分の1秒まで“より
はや ついきゅう 速く”を追求したマシンは、まさに走る芸術品といえる
だろう。

- アメリカ
- ブラジル
- サンマリノ
- モナコ
- カナダ

- メキシコ
- フランス
- イギリス
- ドイツ
- ハンガリー

- ベルギー
- イタリア
- ポルトガル
- スペイン
- ジャパン
- オーストラリア



COURSE SELECT

テスト ラン スポット エントリー そうこう
TEST RUN、SPOT ENTRYで、走行するコース
せんたく
を選択します。

●TEST RUN

ぜん なか
全25コースの中からセレクト。

●SPOT ENTRY

エフ スリー ぜん こくない
F-3……全5コース(国内コース)

エフ サンゼン ぜん こくない
F-3000…全8コース(国内コース)

エフ ワン ぜん こくさい
F-1……全16コース(国際コース)

TEAM

チームを選びマシンの仕様を決めます。

各チームには、それぞれ特徴があり、コースによってその性能を発揮したり、不利になったりします。コースに適したマシン(チーム)をセレクトすることが勝利へのカギを握っています。

自分でチームをつくり、マシンのセッティングをすることもできます。

エフ スリー エフ サンゼン
〈F-3、F-3000〉

Aチーム…高速コースに強い。加速力は少し弱いので、巧みなミッション操作が必要。マニュアル車。

Bチーム…加速力重視。初心者向きのオートマチック車なので、扱いやすい。

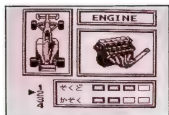
エフ ワン
〈F-1〉

Mチーム…中、低速コース向き。ダウンフォース(空力による下向きの力)重視なのでグリップ(接地力)は強いが、タイヤへのダメージも大きい。マニュアル車。

Fチーム…高速コース向き。トップスピードは高いが、加速力は弱い。オートマチック車。

オリジナルマシンのセッティング

チーム せんたくがめん
TEAM選択画面で「チームをつくる」を選^{えら}ぶとオリジナル
マシンをつくるができます。セッティングは次の手^{つぎ}で
じゅん おこな
順で行います。



(1) エンジンセレクト

マシンの心臓でもあるエンジン。
「そくど」重視^{じゅうし}で高速^{こうそく}時のスピー
ドの伸^のびが良^よくなり、「かそく」重^{じゅう}視

し た あ
視で立ち上がりのいいマシンになります。



(2) トランスミッションセレクト

オートマチックミッションか、マ
ニュアルミッションかを選^{えら}びま
す。マニュアル車のギアは2段階^{しや だんかい}

ハイ ロー ハイ ちゅうこうそく かそく
(HI・LOW)で、HIは中高速での加速がコントロールしや
すく LOWは低速での加速性能が優^{しや}れています。芝生など
へコースアウトした時は、LOWギアを使えば脱出^{だつしゅつ}しやす
くなります。 ギアは④ ボタンを押すたびに切り替^おわりま
す。オートマチック車は、自動^{じどう}的にギアが切り替^おわりま
すが、急カーブ^{きゅう}などでは、反^{はん}応^{おう}が遅^{おく}れ、コースアウトし
やすくなります。

グ方法



(3)ウイングセレクト

マシンのダウンフォース(空力抵抗、接地力)を調整します。「ダウンフォース」が大きい程、マシンはコーナーで安定しコーナリングスピードが高くなりますが、その分空気抵抗が大きくなり、最高速度は低下します。反対に、「くうりきこうか」を高くすると最高速度は上がりますが、コーナリングは不安定になります。



(4)タイヤセレクト

タイヤは加速、減速、コーナリング等、マシンの動きの基本となるパーツです。ここではタイヤのコンパウンド(ゴムの材質)の硬さを設定します。タイヤは、柔らかいほどグリップ(接地力)が増えますが、摩擦によってすり減ってしまい、早く滑りやすくなります。「ライフ」を多くすると、タイヤは長持ちしますが、グリップは低下します。「Qタイヤ」は予選専用のタイヤです。とても柔らかく、グリップが優れていますが、寿命が短くコースを2周しか走れません。予選でQタイヤを使うと、その時点から2周すると予選終了になります。

ピットインについて

走行中にマシンがコースアウトしたまま走行したり、障害物に当たってダメージを受けると、次の症状が現われサインボードに表示されます。

●タイヤ

滑りやすくなる。(タイヤは普通に走行していても少しずつ悪くなっていきます。)

●フロントウイング

ハンドリングが悪くなる。

●サスペンション

ハンドリングが悪くなる。

●エンジン

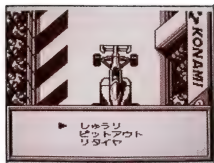
加速、最高速が落ちる。

●ギアボックス

H1ギアに入らない。

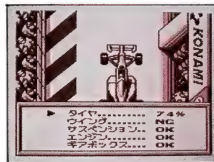
故障箇所の修理や、タイヤの交換はピットに入って（ピットイン）行います。修理の手順は次の通りです。

操作は左右ボタンでカーソルを動かしAボタンで決定します。



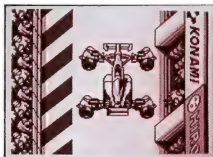
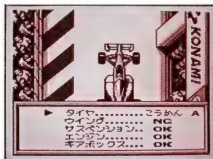
①ピットインするとマシン
じょうたい おう せんたくが
 の状態に応じて、選択画
めん ひょうじ
 面が表示されます。

- ピットアウト…マシンがピットを出てゲーム画面に
もと
 戻る。
- しゅうり…修理メニューを表示。
しゅうり ひょうじ
- テストしゅうりょう…TEST RUN終了。
テスト ラン しゅうりょう
- よせんしゅうりょう…予選終了。
よせんしゅうりょう
- リタイヤ…レースリタイヤ。



②「しゅうり」を選ぶと修理
えら しゅうり
 メニューが表示され、各
ひょうじ かく
 パーツのダメージ箇所に
かしょ
 「NG」が表示されます。
エヌジー ひょうじ

カーソルを合わせ①ボタンを押すと「NG」から「しゅうり」に変わり、STARTボタンで修理開始です。「OK」のパーツはダメージを受けていません。



- ③ タイヤは%でダメージ度^どが表示^{ひょうじ}されます。100%がダメージ無^なしの状態^{じょうたい}で、パーセンテージが低^{ひく}いほどダメージを大きく受^おけています。交換^{こうかん}は、「タイヤ」にカーソルを合^あわせ④ボタンを押すとタイヤをセレクトできます。タイヤの硬^{かた}さはセッティングの場合^{ばあい}と同じで、Aはライフ重視^{じゅうし}、Cはグリッ

プ重視^{じゅうし}です。④ボタンを押すたびに「こうかんA」「こうかんB」「こうかんC」と変^かわり、予選時^{よせんじ}はQタイヤもえら^{えら}べます。スタート^{スタート}ボタンでタイヤ交換開始^{こうかんかいし}。



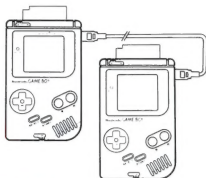
対戦モードの遊び方

たいせん 対戦モードでは、通信ケーブルだけを使用してプレイする
 ほうほう 方法(2P対戦)と、4人用アダプタを使用する方法(2~4P
 たいせん 対戦)とがあります。

《通信ケーブルだけを使用してプレイする方法》

- 2台のゲームボーイを専用通信ケーブルで接続すると、
 2P同時プレイが楽しめます。
 そのためには次の用意が必要です。

ゲームボーイ本体.....2台
 エアファン スピリット
 「F-1 SPIRIT」カートリッジ.....2個
 通信ケーブル.....1本



- タイトル画面でSTARTボタンを押してください。
- 次の各モードはSTARTボタンを押した側で選択します。

「GAME SELECT」
 「CATEGORY SELECT」
 「COURSE SELECT」

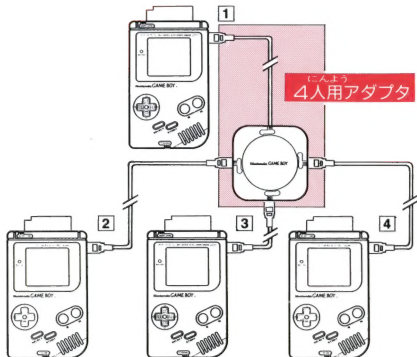
その他のモードは各自で選択します。

- その後の操作は「操作方法」「遊び方」を参照してください。

《4人用アダプタと通信ケーブルを使用する方法》

- 4人用アダプタと通信ケーブルを使うと最高4人までの同時プレイが楽しめます。そのためには次の用意が必要です。

ゲームボーイ本体	4台
「F-1 SPIRIT」カートリッジ	4個
通信ケーブル	3本
4人用アダプタ	1台



※ 2 3 4 は通信ケーブルを使用します。

- 左図のように4人用アダプタから出ている通信ケーブルを、①のゲームボーイ本体に接続します。さらに、通信ケーブルを用いて②③④のゲームボーイ本体と4人用アダプタを接続します。
- 接続を確認したうえで、①のゲームボーイ本体の電源スイッチをONにし、続いて②③④のゲームボーイ本体の電源スイッチもONにします。
- 各ゲームモードの選択は、4人用アダプタから出ている通信ケーブルに接続されている①のゲームボーイ本体で行います。各ゲームボーイ本体のタイトル画面が出そろえば、①のゲームボーイ本体のSTARTボタンを押してください。
- 「NAME INPUT」で全員が名前登録しなければゲームスタートできません。
- その後の操作は「操作方法」「遊び方」を参照してください。
- ケーブルが正しく接続されてなかったり、ゲーム中にケーブルを抜き差しすると、ゲームが作動しなくなります。絶対に行わないでください。

※このゲームは、実際のレースのルールとは異ったルールを使用している箇所があります。

し ようじょう ちゆうい
使用上の注意

- 1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 2) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
- 3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
- 4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
- 5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。
故障の原因となります。
- 6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。



4人用アダプタに対応できるゲームソフト
にはこのマークが表示されています。

ゲームボーイは任天堂の商標です。

コナミ株式会社

- 本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL (03)3264-5678(代)
大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL (06)334-0335(代)
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL (011)232-3778(代)
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL (092)715-2367(代)